**MIĘDZYSZKOLNY KONKURS**

**WIEDZY O KRAJACH HISZPAŃSKOJĘZYCZNYCH**



**ROK SZKOLNY 2017/2018**

**I. ORGANIZATOR**

**Konkurs organizuje XXI LO im. Hugona Kołłątaja w Warszawie.**

**Honorowy patronat: Ośrodek Studiów Amerykańskich Uniwersytetu Warszawskiego, Instytut Studiów Iberyjskich i Iberoamerykańskich Uniwersytetu Warszawskiego, Biuro Radcy ds. Edukacji Ambasady Hiszpanii w Warszawie.**

**II. CELE KONKURSU**

* **Popularyzacja kultury krajów hiszpańskojęzycznych.**
* **Motywowanie młodzieży do nauki języka hiszpańskiego.**
* **Rozwijanie samodzielności i kreatywności uczniów.**
* **Uzupełnienie zaplecza dydaktycznego szkoły o oryginalne materiały do nauki języka hiszpańskiego przygotowane przez uczniów (gry planszowe, prezentacje multimedialne, itp.).**

**III. UCZESTNICY**

**Konkurs adresowany jest do uczniów szkół podstawowych (siódme klasy), gimnazjalnych i licealnych. W I i II kategorii nie jest wymagana znajomość języka hiszpańskiego.**

**IV. KATEGORIE, ETAPY**

* **Konkurs odbywa się w czterech kategoriach:**

**1. konkurs wiedzy dla uczniów siódmej klasy szkoły podstawowej i gimnazjum,**

**2. konkurs wiedzy dla uczniów szkół ponadgimnazjalnych,**

**3. konkurs wiedzy dla uczniów znających j. hiszpański (A1 – A2),**

**4. konkurs gier językowych.**

* **Konkurs składa się z dwóch etapów:**

**Etap I (szkolny) to TEST WIEDZY przeprowadzony w szkołach zgłoszonych do konkursu.**

**Etap II (międzyszkolny) to PREZENTACJA MULTIMEDIALNA przygotowana i przedstawiona przez uczestnika I etapu, który otrzymał największą liczbę punktów (wymagane jest min. 55% punktów). Etap ten organizuje XXI LO im. Hugona Kołłątaja.**

* **Konkurs gier językowych przeprowadzany jest niezależnie od testu wiedzy w każdej ze szkół zgłoszonych do konkursu. Szkolna Komisja Konkursowa wybiera dwie najlepsze prace   
  i przesyła lub dostarcza osobiście do Organizatora konkursu.**

**V. PRZEDMIOT KONKURSU**

**Przedmiotem konkursu są w tym roku 3 kraje Ameryki Łacińskiej oraz 3 wspólnoty Hiszpanii:**

|  |  |
| --- | --- |
| **ARGENTYNA** | **ANDALUZJA** |
| **EKWADOR** | **ASTURIA** |
| **MEKSYK** | **KATALONIA** |

**V. ZGŁOSZENIA, PRZEBIEG KONKURSU WIEDZY**

1. **Do8marca br.** dyrektorzy szkół przesyłają zgłoszenia Organizatorowi konkursu na adres: [konkursole@gmail.com](mailto:konkursole@gmail.com) i powołują **Szkolną Komisję Konkursową**. Formularz zgłoszenia jest dostępny na stronie: <http://www.21lo.waw.pl>razem ze zgodą na przetwarzanie danych osobowych.

2. **23 kwietniao godzinie 9:50**Szkolna Komisja Konkursowa przeprowadza TEST WIEDZY O KRAJACH HISZPAŃSKOJĘZYCZNYCH w każdej ze szkół zgłoszonych do konkursu. Test wiedzy w formie elektronicznej zostanie przesłany do szkół 16 kwietnia. Szkolny koordynator konkursu powinien go wydrukowaći skopiować dla wszystkich uczestników. Czas przeznaczony na rozwiązanie testu to **45 minut**. W **I i II kategorii** będzie to test **w języku polskimznazwami własnymi po hiszpańsku** (np. nazwy dań, rzek, wulkanów).

4. **Do 26 kwietnia** szkoły powiadomią Organizatora drogą elektroniczną o wynikach konkursu.

5. **Do II etapu** przechodzi uczeń, który uzyskał najwięcej punktów w swojej kategorii (wymagane jest uzyskanie min. 55 % punktów). Przygotowuje on **prezentację multimedialną w programie PowerPointlub Prezistanowiącą fotoreportaż** (zdjęcia opatrzone opisami) **z podróży** (wymyślonej lub rzeczywistej) **do jednej z wybranych na ten rok wspólnot autonomicznych Hiszpanii lub do wybranego kraju hiszpańskojęzycznego.** Prezentacja ma zawierać **12 slajdów**. W **I i II kategorii** ma być przedstawiona **po polsku**, wymagana jest jednak **poprawna wymowa nazw własnych po hiszpańsku**. Maksymalny czas na przedstawienie prezentacji wynosi **8 minut**. W **III kategorii** zarówno opisy na slajdach jak i ustna prezentacja mają być wykonane **po hiszpańsku**.

Zadaniem autora prezentacji jest zainteresowanie uczniów i nauczycieli opisywanym obszarem oraz dostarczenie ważnych informacji na temat jego kultury (gastronomia, zwyczaje, tradycje, muzyka, taniec, geografia oraz „szczypta” historii).

6. **II etap – międzyszkolny – odbędzie się 22 maja** w XXI LO im. Hugona Kołłątaja przy   
ul. Grójeckiej 93. Etap ten polega na przedstawieniu przygotowanej uprzednio **prezentacji**.

Początek eliminacji **od godz. 9.00**. Komisja może zadawać uczestnikom konkursu dodatkowe pytania dotyczące prezentacji w języku polskim lub hiszpańskim (w zależności od kategorii).

Zgłoszenie do konkursu jest równoznaczne z wyrażeniem zgody autora na wykorzystywanie jego prezentacji przez XXI LO im. Hugona Kołłątaja.

7. Na etapie międzyszkolnym z każdej kategorii zostanie wyłonionych dwóch zwycięzców konkursu, którzy dokonają najlepszej prezentacji; zajmą oni odpowiednio pierwsze i drugie miejsce.

8. Uroczyste **ogłoszenie wyników** konkursu nastąpi **5 czerwca**podczas Gali Konkursowej, która odbędzie się w siedzibie XXI LO im. Hugona Kołłątaja.

VI. ZGŁOSZENIA, PRZEBIEG KONKURSU GIER JĘZYKOWYCH

1. Konkurs Gier Językowych odbywa się niezależnie od Konkursu Wiedzy o Krajach Hiszpańskojęzycznych.Można się zgłaszać do obydwu konkursów. **Do8marca** dyrektorzy szkół przesyłają Organizatorowi zgłoszenia do KonkursuGier Językowych na adres: [konkursole@gmail.com](mailto:konkursole@gmail.com).

2. **Do 16 kwietnia** uczestnicy samodzielnie przygotowują **grę do nauki języka hiszpańskiego lub poznawania treści kulturowych** – wszelkie **napisy** mają być opracowane **w języku hiszpańskim**. Każda gra musi być opatrzona **hiszpańskim tytułem** oraz **zwięzłą instrukcją w języku polskim**.

**Forma dowolna**: przestrzenna, komputerowa, planszowa, itd.Ważne, by gra łączyła przyjemne   
z pożytecznym, czyli w atrakcyjny sposób ułatwiała zapamiętanie słownictwa, wybranego zagadnienia gramatycznego lub kulturowego. Musi przewidywać interakcję graczy. Powinna być też pomocna na lekcjach języka hiszpańskiego.

3. Prace uczniów sprawdzane są przez Szkolną Komisję Konkursową powołaną przez Dyrektora zgłaszanej szkoły. Komisja wybiera **dwie najlepsze prace, któreprzechodzą doII etapu**.

4.**Do 23 kwietnia** szkoły powiadamiają Organizatora drogą elektroniczną o wynikach konkursu   
i **przesyłają lub dostarczają osobiście do Organizatoradwie najlepsze prace**. Stają się one własnością XXI LO im. Hugona Kołłątaja.

5. Organizator powołuje Jury konkursowe, które wybiera dwie najlepsze prace spośród wszystkich otrzymanych gier.

6. Ogłoszenie wyników konkursu gier językowych nastąpi **5 czerwca**podczas Gali konkursowej – w tym samym czasie, co przekazanie wyników konkursu wiedzy.

VI. NAGRODY

1. Zdobywcy pierwszego i drugiego miejsca z każdej kategorii uzyskują tytuł laureata, otrzymują dyplomy   
i atrakcyjne nagrody.**Zwycięzcy (łącznie 8 osób)dostaną główną nagrodę – tygodniowy kurs języka hiszpańskiego w Hiszpanii (Salamanka) ufundowany przez szkołę MESTER.** Kurs dla zdobywców   
I miejsca (4 osoby) obejmuje nocleg i wyżywienie. Zdobywcy II miejsca muszą samodzielnie opłacić wyżywienie i nocleg (4 osoby). Dojazd we własnym zakresie (bez względu na zdobyte miejsce).

2. Szkoły, których uczniowie zdobędą I miejsce otrzymają nagrody książkowe z wydawnictw: Edelsa   
i Anaya.

3. Jury konkursowe może przyznać wyróżnienia osobom, które nie uzyskały tytułu laureata.

VII. PATRONI KONKURSU

**PATRONAT HONOROWY:**

C:\Users\pstanisz\Downloads\logo OSA.tif

**KURSY HISZPAŃSKIEGO W SALAMANCE ORAZ W WARSZAWIE UFUNDOWAŁY SZKOŁY:**



**SPONSORAMI POZOSTAŁYCH NAGRÓD SĄ:**

[](https://www.atas.pl/)C:\Users\pstanisz\Downloads\logo edelsa SOLO.tif